

DJ00831

SOS Mission

Vanus: 5–99 aastat

Mängijate arv: 2 - 4

Mängu komplekt sisaldab: 5 täringut, 18 tulekaarti, 18 loomakaarti, 16 auhinnakaarti ja 4 mängijakaarti.

Mängu eesmärk: Päästa kõik loomad või kustuta tulekahju loomakliinikus.



Mängu ettevalmistus: Iga mängija valib endale ühe 'mängija' kaardi ja asetab selle enda ette.

Aseta 4 auhinnakaarti avatud kujul laua keskele.

Ülejäänud auhinnakaartidest moodusta kinnine pakike.



Sega 18 tulekaarti ja moodusta neist kinnine pakk. Seejärel pööra ümber 6 tulekaarti ja aset need ritta.

Tee sama 18 loomakaardiga.

Mängu käik: Mängijad mängivad kordamööda päripäeva. Valitakse mängija, kes alustab mängu ja viskab esimesena 5 täringut. Täringud tuleb paigutada kas loomade päästmiseks või tulekahju kustutamiseks. Tulekahju kustutamiseks on vaja ämbrisümboliga täringuid (täpselt nii palju, kui on

märgitud kaardil). Looma päästmiseks on vaja ühte või mitut täringukombinatsiooni, mis on näidatud vastaval kaardil.

Sa võid täringuid veeretada nii palju kordi kui soovid, kuid pärast iga viset tuleb vähemalt üks täring kaardile paigutada. Edukalt täidetud kaardid saab mängija endale. Kui sa ei saa ühtegi veeretatud täringut paigutada, on sinu kord läbi ja järgneb järgmise mängija kord.

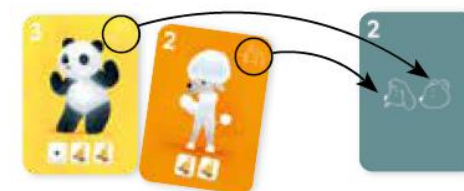
Täringud, mis maanduvad sellele küljele , ei saa selle vooru ülejäänud visete ajal enam kasutada.



Enne järgmist viset asetab järgmine mängija uued kaardid nendele kohtadele, mis eelmisel käigul tühjaks jäid.

Auhinnakaardid.

Mängija saab auhinnakaardi, kui kõik selle tingimused on täidetud. Näiteks peab mängijal olema juba olemas "karu" ja "koera" kaart, et saada vastavate sümbolitega märgistatud auhinnakaart.



Mängijad võivad auhinnakaartide lunastamiseks kasutada eelmistest voorudest kogutud loomakaarte. Kuid iga käigukorra jooksul saab võtta ainult ühe auhinnakaardi!

Iga loomakaarti saab auhinnakaardi saamiseks kasutada ainult ühel korral.
Kui mängija saab auhinnakaardi, peab ta selle asetama nende loomakaartide peale, mida kasutas auhinnakaardi saamiseks.

Märkus: Mänguauual peab alati olema 4 avatud auhinnakaarti, kuni kaardid pakist otsa saavad.

Mängu lõpp: Mäng lõpeb, kui kõik loomad on päästetud või kui kõik tulekaardid on kustutatud — see tähendab, kui üks kahest kaardireast on tühi.

Võidab mängija, kes on kogunud kõige rohkem punkte.

Mängu autor: Cedric Martinez.